REPUBLIC OF GAMERS

ROG SWIFT PG27V

ASUS

HDMI HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Primeira Edição

Agosto 2017

Direitos de autor © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos os Direitos Reservados.

Nenhuma parte deste manual, incluindo produtos e software descritos no mesmo, poderá ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada num sistema de recuperação, ou traduzida para qualquer idioma de qualquer forma ou por qualquer meio, excepto a documentação conservada pelo comprador para fins de cópia de segurança, sem o expresso consentimento por escrito da ASUSTeK COMPUTER INC. (“ASUS”).

A garantia do produto ou assistência não será aplicável se: (1) o produto for reparado, modificado ou alterado, excepto se tal reparação, modificação ou alteração for autorizada por escrito pela ASUS; ou (2) se o número de série do produto estiver desfigurado ou em falta.

A ASUS FORNECE ESTE MANUAL “COMO É” SEM QUAISQUER GARANTIAS, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO, MAS NÃO LIMITADO ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS OU ÀS CONDIÇÕES DE COMERCIABILIDADE OU ADEQUAÇÃO PARA DETERMINADO FIM. EM CASO ALGUM A ASUS, SEUS DIRECTORES, EXECUTIVOS, FUNCIONÁRIOS OU AGENTES SERÃO RESPONSÁVEIS POR DANOS INDIRECTOS, ESPECIAIS, ACIDENTAIS OU CONSEQUENCIAIS (INCLUINDO DANOS POR PERDA DE LUCROS, PERDA DE NEGÓCIOS, PERDA DE USO OU DADOS, INTERRUPÇÃO DE NEGÓCIOS E SIMILARES), MESMO QUE A ASUS TENHA SIDO INFORMADA SOBRE A POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS PROVENIENTES DE ALGUM DEFEITO OU ERRO NESTE MANUAL OU PRODUTO.

AS ESPECIFICAÇÕES E INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE MANUAL SÃO FORNECIDAS APENAS A TÍTULO INFORMATIVO E ESTÃO SUJEITAS A ALTERAÇÕES A QUALQUER ALTURA SEM AVISO E NÃO DEVERÃO SER INTERPRETADAS COMO UM COMPROMISSO POR PARTE DA ASUS. A ASUS NÃO ASSUME NENHUMA RESPONSABILIDADE OU OBRIGAÇÃO POR QUAISQUER ERROS OU IMPRECISÕES QUE PODERÃO SURGIR NESTE MANUAL, INCLUINDO OS PRODUTOS E SOFTWARE DESCRITOS NO MESMO.

Os produtos e nomes comerciais que surjam neste manual podem ou não ser marcas comerciais registadas ou propriedade das respectivas empresas e são utilizadas apenas como identificação ou explicação e para benefício do proprietário, sem intuito de infringir a lei.

Conteúdos

Notificações ..... **iv**
Informação de segurança ..... **v**
Cuidados e limpeza ..... **vi**
Takeback Services ..... **vii**

Capítulo 1: Apresentação do produto

1.1 Bem-vindo! **1-1**
1.2 Conteúdos da embalagem **1-1**
1.3 Apresentação do monitor **1-2**
1.3.1 Vista frontal 1-2
1.3.2 Vista posterior 1-3
1.3.3 Função GamePlus 1-4
1.3.4 Função GameVisual 1-5

Capítulo 2: Configuração

2.1 Montar o/a braço/base do monitor **2-1**
2.2 Gestão dos cabos **2-2**
2.3 Ajustar o monitor **2-3**
2.4 Desencaixar o braço (para o kit de montagem na parede VESA) **2-4**
2.5 Ligar os cabos **2-5**
2.6 Ligar o monitor **2-5**

Capítulo 3: Instruções gerais

3.1 Menu OSD (visualização no ecrã) **3-1**
3.1.1 Como reconfigurar 3-1
3.1.2 Apresentação das funções do OSD 3-1
3.2 Aura **3-6**
3.3 Resumo das especificações **3-7**
3.4 Resolução de problemas (FAQ) **3-8**
3.5 Modos de operação suportados **3-9**

Notificações

Declaração da Comissão Federal de Comunicações

Este dispositivo está conforme o Capítulo 15 das normas da FCC. O funcionamento está sujeito às duas condições seguintes:

- Este dispositivo não poderá causar interferências prejudiciais e
- Este dispositivo deverá aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar um funcionamento indesejado.

Este equipamento foi testado e encontra-se em conformidade com os limites de dispositivos digitais classe B, de acordo com o Capítulo 15 das normas da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma protecção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de frequência de rádio e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções do fabricante, poderá causar interferência prejudicial para as radiocomunicações. No entanto, não existe garantia de que não ocorrerão interferências numa instalação específica. Se este equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, detectável ligando e desligando o equipamento, o utilizador é encorajado a tentar corrigir a interferência seguindo uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada que se encontre num circuito diferente de onde o receptor esteja ligado.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente para obter assistência.

É requerido o uso de cabos revestidos para ligação do monitor à placa gráfica para assegurar a conformidade com as normas da FCC. Quaisquer alterações ou modificações a esta unidade não aprovadas expressamente pela parte responsável pelo cumprimento poderão anular a autoridade do utilizador em funcionar com o equipamento.

Declaração do Departamento Canadiano de Comunicações

Este aparelho digital não excede os limites de classe B para a emissão de ruído rádio de aparelhos digitais, conforme definido nas normas de interferência rádio do Departamento Canadiano de Comunicações.

Este aparelho digital de classe B cumpre a ICES-003 Canadiana.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Informação de segurança

- Antes de montar o monitor, leia cuidadosamente toda a documentação fornecida na embalagem.
- Para prevenir riscos de incêndio ou electrocussão, não exponha o monitor a chuva ou humidade.
- Nunca tente abrir a caixa do monitor. As altas tensões no interior do monitor são perigosas e podem causar ferimentos graves.
- Se o fornecimento de energia estiver danificado, não tente consertá-lo. Contacte um técnico de assistência certificado ou o revendedor.
- Antes de usar o produto, certifique-se de que todos os cabos estão correctamente ligados e que os cabos de alimentação não estão danificados. Se detectar danos, contacte o revendedor de imediato.
- Ranhuras ou aberturas na retaguarda ou topo da caixa são para ventilação. Não obstrua estas ranhuras. Nunca coloque este produto próximo ou sobre um radiador ou fonte de calor a não ser que haja ventilação apropriada.
- O monitor deve ser operado apenas com o tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza do tipo de fornecimento de energia disponível, consulte o revendedor ou a companhia de electricidade local.
- Use a ficha eléctrica adequada e que cumpra as normas de energia locais.
- Não sobrecarregue extensões eléctricas nem cabos de extensão. A sobrecarga poderá causar incêndios ou choques eléctricos.
- Evite pó, humidade e temperaturas extremas. Não coloque o monitor em qualquer área passível de ser molhada. Coloque o monitor numa superfície estável.
- Desligue a unidade da tomada durante uma tempestade ou se não for utilizada durante grandes períodos de tempo. Esta acção protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.
- Nunca empurre objectos ou derrame líquidos de qualquer natureza para o interior das ranhuras na caixa do monitor.
- Para assegurar um funcionamento satisfatório, use o monitor apenas com computadores com marca UL que possuam receptáculos adequadamente configurados e marcados entre 100-240 V CA.
- Se forem detectados problemas técnicos com o monitor, contacte um técnico de assistência certificado ou o revendedor.
- O ajuste do controlo de volume, assim como o equalizador e outras definições que não sejam da posição central, pode aumentar a voltagem de saída ao nível auricular/auscultador e, desse modo, aumentar o nível de pressão sonora.

- O adaptador deve ser utilizado apenas para este monitor e não para outro propósito.
  O seu dispositivo utiliza um dos seguintes fornecimentos de energia:
  - Fabricante: Delta Electronics Inc., Modelo: ADP-90YD B

Este símbolo do caixote do lixo com uma cruz indica que o produto (partes eléctricas, equipamento electrónico e a pilha que contém mercúrio) não deve ser eliminado no lixo municipal. Consulte os regulamentos locais para saber como eliminar produtos electrónicos.

Cuidados e limpeza

- Antes de levantar ou reposicionar o monitor é melhor desligar os cabos e o cabo de alimentação da tomada. Siga as técnicas de elevação correctas ao posicionar o monitor. Quando levantar ou carregar o monitor, agarre as extremidades do mesmo. Não levante o ecrã pelo suporte ou pelo cabo.
- Limpeza. Desligue o monitor e desconecte o cabo de alimentação da tomada. Limpe a superfície do monitor com um pano sem pêlos e não abrasivo. Manchas teimosas podem ser removidas com um pano húmido com um agente de limpeza suave.
- Evite usar um agente de limpeza que contenha álcool ou acetona. Use um agente de limpeza concebido para ser usado com o monitor. Nunca borrife o agente de limpeza directamente no ecrã, pois poderá derramar e o líquido infiltrar-se no monitor causando choques eléctricos.

Os seguintes sintomas do monitor são normais:

- O ecrã poderá tremeluzir durante o uso inicial devido à natureza da luz fluorescente. Desligue o botão de energia e ligue-o novamente para se certificar de que o tremeluzir desaparece.
- Poderá ocorrer brilho ligeiramente irregular no ecrã consoante o padrão do ambiente de trabalho utilizado.
- Quando a mesma imagem for exibida durante horas, uma imagem residual poderá manter-se após mudar de imagem. O ecrã recuperará lentamente ou poderá desligar o botão de energia durante horas.
- Se o ecrã ficar escuro ou piscar ou não funcionar, contacte o revendedor ou centro de assistência para consertá-lo. Não tente consertar o monitor sozinho!

Convenções utilizadas neste guia

AVISO: Informação para prevenir ferimentos ao utilizador no decorrer de uma tarefa.

PRECAUÇÃO: Informação para prevenir danos aos componentes no decorrer de uma tarefa.

IMPORTANTE: Informação que o utilizador DEVERÁ seguir para levar a cabo uma tarefa.

NOTA: Sugestões e informação adicional para auxiliar na conclusão de uma tarefa.

Onde encontrar mais informações

Consulte as seguintes fontes para informações adicionais e para actualizações de produto e software.

1. **Website da ASUS**
   Os websites da ASUS fornecem informações actualizadas, a nível global, sobre produtos de hardware e software da ASUS. Visite http://www.asus.com

2. **Documentação opcional**
   A embalagem do produto poderá incluir documentação opcional que poderá ter sido adicionada pelo seu revendedor. Estes documentos não fazem parte da embalagem de origem.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to http://csr.asus.com/english/Takeback.htm for detail recycling information in different region.

1.1 Bem-vindo!

Agradecemos-lhe por ter adquirido o monitor LCD ASUS®!

O mais recente monitor LCD panorâmico da ASUS produz uma exibição mais ampla, mais nítida e límpida, bem como um conjunto de funções que potenciam a sua experiência de visualização.

Com estas funções poderá desfrutar da conveniência e experiência visual maravilhosa que este monitor permite!

1.2 Conteúdos da embalagem

Verifique a existência dos seguintes itens na embalagem:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Base do monitor
- ✓ Disco com controlador e manual
- ✓ Guia de iniciação rápida
- ✓ Cartão de garantia
- ✓ Adaptador de alimentação
- ✓ Cabo de alimentação
- ✓ Cabo DP
- ✓ Cabo HDMI
- ✓ Cabo USB
- ✓ Tampa de projeção LED e películas substituíveis
- ✓ Cobertura da porta de entrada/saída

Se algum dos itens acima estiver ausente ou danificado, contacte o seu revendedor de imediato.

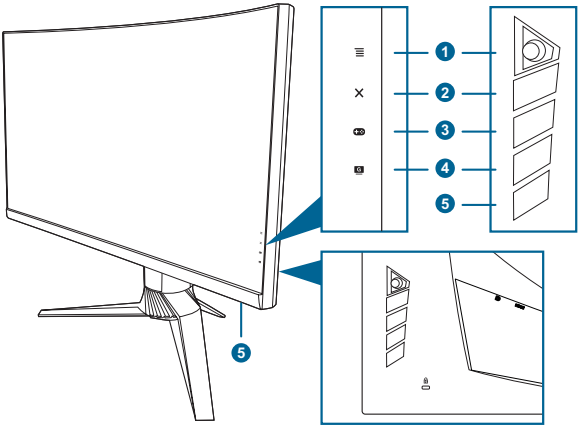
Seleccione “Nível 1/Nível 2/Nível 3” quando surgir a mensagem “LIG./DESLIG. LUZ EM MOVIMENTO”, caso pretenda ligar a luz vermelha na base. Seleccione “Nível 0” caso pretenda desligar. Se desactivar esta função, mas posteriormente pretender reactivá-la, utilize o menu OSD para a ligar.

Se nenhum sinal for detectado em 12 minutos, o monitor entra automaticamente no modo de poupança.

É recomendado que configure as funções Suspensão Total DisplayPort e Suspensão Total HDMI para “DESLIG.”.

1.3 Apresentação do monitor

1.3.1 Vista frontal

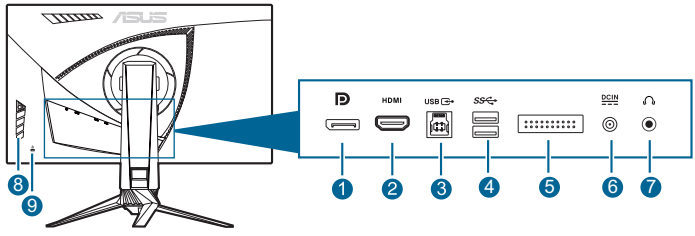


1. Botão ☰ (5 direcções ◎):
   - Liga o menu OSD. Executa o item do menu OSD seleccionado.
   - Aumenta/diminui o valor ou desloca a sua selecção para cima/baixo/esquerda/direita.
   - Liga o menu OSD quando o monitor entra em modo de espera ou exibe a mensagem “SEM SINAL”.
2. Botão ✕
   - Sai do item do menu OSD.
   - Alterna a função Bloqueio de teclas entre ligado e desligado, premindo por 5 segundos.
   - Liga o menu OSD quando o monitor entra em modo de espera ou exibe a mensagem “SEM SINAL”.
3. Botão 🎮:
   - Tecla de atalho GamePlus. Mova o botão ☰ (◎) para cima/baixo para seleccione e prima ☰ (◎) para confirmar a função desejada.
   - Liga o menu OSD quando o monitor entra em modo de espera ou exibe a mensagem “SEM SINAL”.

4. Botão G
   - Tecla de atalho GameVisual. Esta função contém 6 sub-funções que poderá seleccionar consoante a sua preferência.
   - Liga o menu OSD quando o monitor entra em modo de espera ou exibe a mensagem “SEM SINAL”.
5. Botão/Indicador de energia
   - Liga/desliga o monitor.
   - A definição das cores do indicador de energia é indicada abaixo:

Estado	Descrição
Branco	LIGADO
Âmbar a piscar	A entrar no modo de espera
Âmbar	Modo em espera/Sem sinal
DESLIGADO	DESLIGADO
Vermelho	G-SYNC
Verde	3D
Amarelo	ULMB

1.3.2 Vista posterior



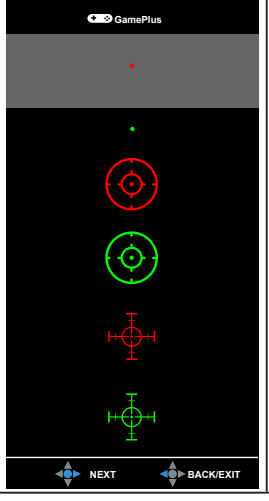
1. **DisplayPort.** Esta porta destina-se à ligação de dispositivos compatíveis com DisplayPort.
2. **Porta HDMI.** Esta porta serve para ligar a um dispositivo HDMI compatível.
3. **Porta a montante USB 3.0**. Esta porta destina-se à ligação de um cabo a montante USB. A ligação activa as portas USB no monitor.
4. **Portas a jusante USB 3.0**. Estas portas destinam-se a ligar dispositivos USB como teclados/ratos USB, unidades flash USB, etc.
5. **Apenas para a assistência técnica.**
6. **Porta DC-IN.** Esta porta destina-se ao cabo de alimentação.
7. **Conector de auricular.** Esta porta está disponível apenas quando está ligado um cabo HDMI/DisplayPort.
8. **Botões de controlo.**
9. **Ranhura para bloqueio Kensington**.

1.3.3 Função GamePlus

A função GamePlus fornece um conjunto de ferramentas e cria um melhor ambiente de jogo para os utilizadores quando jogam diferentes tipos de jogos. As 6 opções de Mira diferentes permitem-lhe escolher a que melhor se adequa ao jogo que está a jogar. Há também um temporizador no ecrã que pode posicionar à esquerda do ecrã para que possa acompanhar o tempo decorrido de jogo; ao passo que o contabilizador FPS (fotogramas por segundo) permite-lhe saber qual a suavidade com que o jogo corre. Alinhamento de Ecrã apresenta guias de alinhamento nos 4 lados do ecrã, servindo de ferramenta fácil para alinhar na perfeição vários monitores.

Para activar o GamePlus:

1. Prima a tecla de atalho GamePlus.
2. Mova o botão (◎) para cima/baixo para seleccionar entre diferentes funções.
3. Prima o botão (◎) ou mova o botão (◎) para a direita para confirmar a função escolhida, e mova o botão (◎) para cima/baixo para navegar pelas definições. Mova o botão (◎) para a esquerda para retroceder, desligar e sair.
4. Seleccione a definição desejada e prima o botão (◎) para activá-la. Prima o botão ✕ para o desactivar.

Menu principal GamePlus	GamePlus — Mira	GamePlus — Temporizador
		

1.3.4 Função GameVisual

A função GameVisual ajuda-o a escolher entre os vários modos de imagem de forma prática.

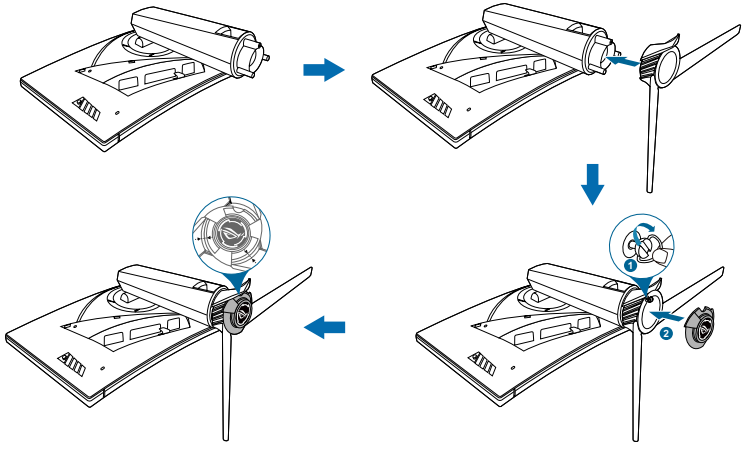
Para ativar o GameVisual:

1. Prima a tecla de atalho GameVisual.
2. Mova o botão ( ) para cima/baixo para seleccionar entre diferentes funções.
3. Prima o botão ( ) para confirmar a função escolhida, e mova o botão ( ) para a esquerda para retroceder, desligar e sair.
   - **Modo de Cenário**: a melhor escolha para exibição de fotografias cénicas com tecnologia de vídeo inteligente GameVisual™.
   - **Modo de Corrida**: a melhor escolha para jogar jogos de corrida com tecnologia de vídeo inteligente GameVisual™.
   - **Modo de Cinema**: a melhor escolha para ver filmes com tecnologia de vídeo inteligente GameVisual™.
   - **Modo RTS/RPG**: a melhor escolha para jogar jogos de estratégia em tempo real (RTS)/Interpretação de papéis (RPG) com tecnologia de vídeo inteligente GameVisual™.
   - **Modo FPS**: a melhor escolha para jogar jogos de atirador na primeira pessoa com tecnologia de vídeo inteligente GameVisual™.
   - **Modo sRGB**: a melhor escolha para visualizar fotografias e gráficos a partir de computadores.

- No Modo de Corrida, a(s) seguinte(s) função(ões) não é(são) configurável(eis) pelo utilizador: Saturação.
- No Modo sRGB, a(s) seguinte(s) função(ões) não é(são) configurável(eis) pelo utilizador: Saturação, Temp. da cor, Brilho, Contraste, Gama.
- Nos modos Cenário e Cinema, a(s) seguinte(s) função(ões) não é(são) configurável(eis) pelo utilizador: Gama, Intensificação de escuro.

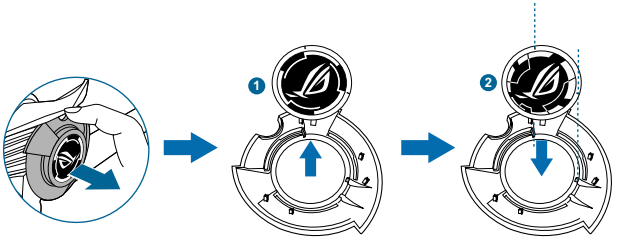
2.1 Montar o/a braço/base do monitor

1. Insira a base no braço.
2 Fixe a base ao braço apertando o parafuso incluído.
3. Prenda a tampa de projeção LED ao suporte.



Recomendamos cobrir a superfície da mesa com um pano macio para evitar danos ao monitor.

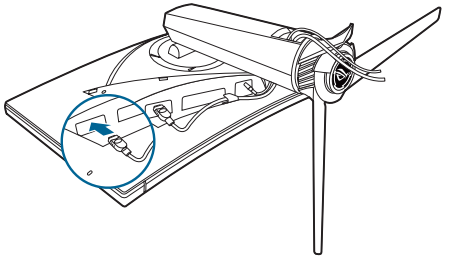
Para substituir a película na tampa de projeção LED, siga a ilustração abaixo.



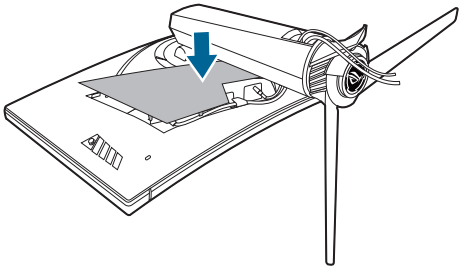
2.2 Gestão dos cabos

Poderá organizar os cabos com a ajuda da cobertura da porta de entrada/saída.

- **Organizar os cabos**

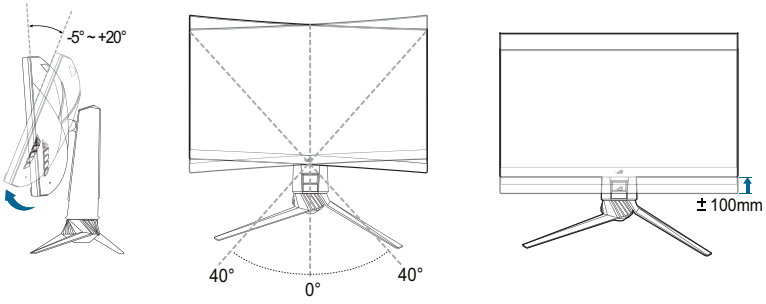


- **Utilize a cobertura da porta de entrada/saída**: a cobertura pode ser acoplada ou desacoplada.



2.3 Ajustar o monitor

- Para uma visualização ideal, recomendamos que olhe para o ecrã completo do monitor e depois o ajuste para o ângulo mais confortável para si.
- Segure o suporte para impedir que o monitor caia durante o ajuste do ângulo.
- O ângulo de ajuste recomendado é de +20˚ a -5˚ (inclinação)/+40˚ a -40˚ (rotação)/ ±100 mm (ajuste da altura).



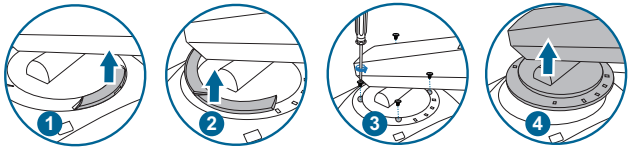
É normal o monitor abanar ligeiramente enquanto ajusta o ângulo de visualização.

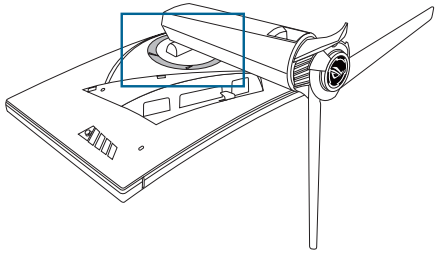
2.4 Desencaixar o braço (para o kit de montagem na parede VESA)

O braço removível deste monitor foi especialmente concebido para o kit de montagem na parede VESA.

Para remover o braço:

1. Coloque a parte frontal do monitor virada para baixo numa mesa.
2. Remova as tampas no local onde o monitor e braço se unem.
3. Desaperte os quatro parafusos na parte posterior do monitor e remova o braço/base.



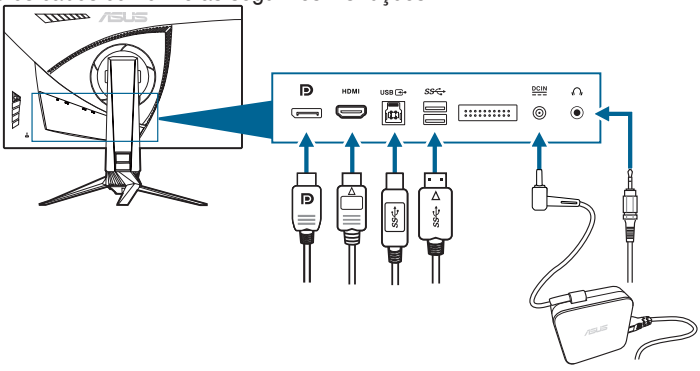


Recomendamos cobrir a superfície da mesa com um pano macio para evitar danos ao monitor.

- O kit de montagem na parede VESA (100 x 100 mm) é adquirido separadamente.
- Utilize apenas um suporte com certificação UL para montagem na parede com capacidade mínima para um peso/carga de 22,7 kg (Tamanho dos parafusos: M4 x 10 mm)

2.5 Ligar os cabos

Ligue os cabos conforme as seguintes instruções:



Para ligar o cabo de alimentação:

a. Ligue o adaptador de alimentação firmemente à entrada DC IN do monitor.

b. Ligue uma extremidade do cabo de alimentação ao adaptador de alimentação e a outra extremidade a uma tomada de alimentação.

- **Ligar o cabo DisplayPort/HDMI**:

  a. Ligue uma extremidade do cabo DisplayPort/HDMI à porta DisplayPort/HDMI do monitor.

  b. Ligue a outra extremidade do cabo DisplayPort/HDMI à porta DisplayPort/HDMI do seu computador.

- **Para usar o auricular**: ligue a ponta da ficha ao conector de auricular do monitor quando um sinal HDMI ou DisplayPort for produzido.

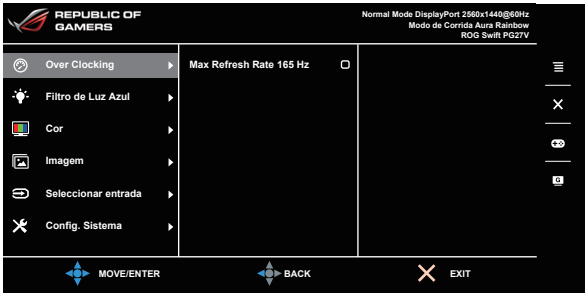
- **Para usar as portas USB 3.0**: use o cabo USB 3.0 fornecido e ligue a ponta mais pequena (tipo B) do cabo USB a montante à porta USB a montante do monitor, e a ponta maior (tipo A) à porta USB 3.0 do seu computador. Certifique-se de que o computador está instalado com o sistema operativo Windows 7/Windows 8.1/Windows 10 mais recente. Isto permitirá o funcionamento das portas USB do monitor.

2.6 Ligar o monitor

Prima o botão de energia. Consulte as páginas 1-3 para a localização do botão de energia. O indicador de energia acende-se a branco para indicar que o monitor está LIGADO.

3.1 Menu OSD (visualização no ecrã)

3.1.1 Como reconfigurar

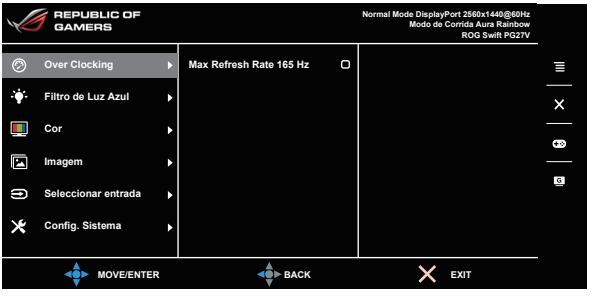


1. Prima o botão (▣) para activar o menu OSD.
2. Mova o botão (▣) para cima/baixo para navegar pelas funções. Seleccione a função desejada e prima o botão (▣) para activá-la. Se a função seleccionada possui um submenu, mova o botão (▣) cima/baixo novamente para navegar pelas funções do submenu. Seleccione a função do submenu desejada e prima o botão (▣) ou mova o botão (▣) para a direita para activá-la.
3. Mova o botão (▣) cima/baixo para alterar as definições da função seleccionada.
4. Para sair e guardar o menu OSD, prima o botão ✕ ou mova o botão (▣) ou mova o botão para a esquerda repetidamente até o menu OSD desaparecer. Para ajustar outras funções, repita os passos 1-3.

3.1.2 Apresentação das funções do OSD

1. Over Clocking

Esta função permite ajustar a frequência de atualização.

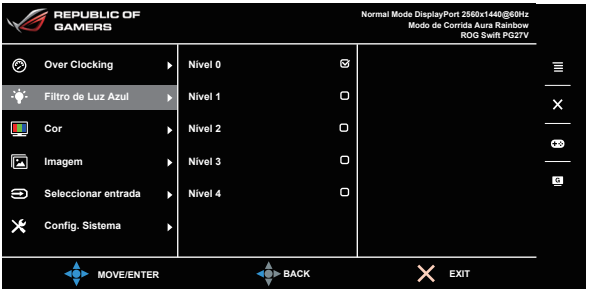


- **Max Refresh Rate 165 Hz**: permite selecionar uma frequência máxima de atualização de 165 Hz (apenas para entrada DisplayPort). Depois de selecionar, prima duas vezes o botão ( ) para ativar a definição.

Depois de reiniciar teste a nova Frequência de Atualização Máxima ativando-a no Painel de Controlo NVIDIA. Se a imagem não for apresentada, desligue o cabo DP e utilize o menu OSD do monitor para tentar novamente com uma Frequência de Atualização Máxima mais segura.

2. Filtro de Luz Azul

Através desta função poderá ajustar o nível do filtro de luz azul.



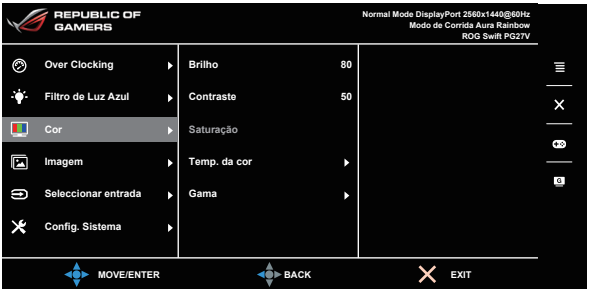
- **Nível 0:** sem alterações.
- **Nível 1~4:** quanto mais alto o nível, menos dispersão de luz azul. Quando o Filtro de Luz Azul está activo, as configurações predefinidas do Modo de Corrida serão automaticamente importadas. Do Nível 1 ao Nível 3, a função de Brilho é configurável pelo utilizador. O Nível 4 é a configuração optimizada. Está em conformidade com a certificação de baixa emissão de luz azul de TUV. A função de Brilho não é configurável pelo utilizador.

Consulte o seguinte para aliviar o esforço ocular:

- O utilizador deverá passar algum tempo longe do ecrã se trabalhar longas horas. Recomenda-se que faça pequenas pausas (pelo menos 5 minutos) após 1 hora de trabalho contínuo ao computador. Fazer pausas curtas e frequentes é mais eficaz do que uma só pausa maior.
- Para minimizar o cansaço ocular e secura dos olhos, o utilizador deverá descansar periodicamente os olhos focando-se em objetos ao longe.
- Exercícios oculares podem ajudar a reduzir o cansaço ocular. Repita estes exercícios regularmente. Caso continue a sentir cansaço ocular, consulte um médico. Exercícios oculares: (1) Olhe para cima e para baixo repetidamente (2) Rode lentamente os olhos (3) Desloque os olhos na diagonal.
- A luz azul de elevada potência poderá causar cansaço ocular e AMD (Degeneração Macular relacionada à Idade). Filtro de luz azul para reduzir 70% (máx.) de luz azul prejudicial para evitar CVS (Síndrome da Visão de Computador).

3. Cor

Pode configurar as definições relacionadas de cor a partir deste menu.



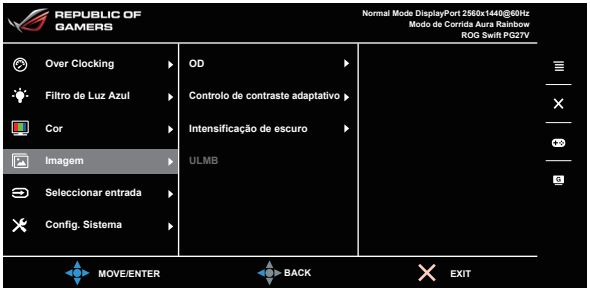
- **Brilho**: o intervalo de ajuste é de 0 a 100.
  Quando NVIDIA 3D vision está ativado, **Brilho** será alterado para **NVIDIA® LightBoost™**. Pode desfrutar do dobro da luminosidade da tecnologia 3D convencional no modo 3D com nenhum aumento no consumo total de energia*

*Compatível com o kit NVIDIA 3D Vision® 2. Para ativar a função NVIDIA 3D, desligue primeiro Gsync e garanta que a fonte de entrada é DisplayPort.

- **Contraste**: o intervalo de ajuste é de 0 a 100.
- **Saturação**: o intervalo de ajuste é de 0 a 100.
- **Temp. da cor:** contém 4 modos incluindo o Modo Frio, Normal, Quente e Utilizador.
- **Gama:** permite-lhe definir o modo de cor para 1,8, 2,2, ou 2,4.

4. Imagem

Pode configurar as definições relacionadas com imagem a partir deste menu.

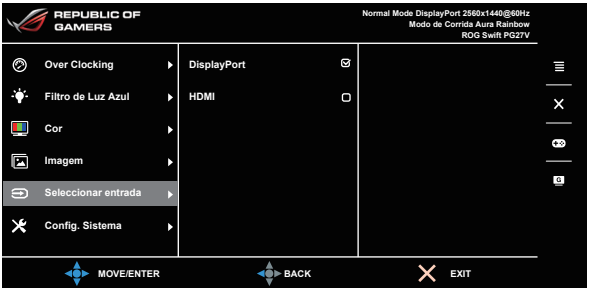


- **OD**: Melhora o tempo de resposta do nível de cinzentos do painel LCD. Contém 3 modos incluindo Extreme, Normal e DESLIG.

- **Controlo de contraste adaptativo**: Ajusta de forma dinâmica o nível de contraste do monitor, para revelar detalhes em todas as partes de uma imagem, em especial quando o contraste de uma imagem é baixo. O nível de intensidade do controlo adaptativo de contraste é ajustável para Ativar, Intensidade ou Limite.
- **Intensificação de escuro**: Melhoria da cor escura que ajusta a curva gama do monitor para enriquecer os tons escuros numa imagem, tornando cenas e objetos escuros mais fáceis de ver.
- **ULMB** (Ultra Low Motion Blur) (apenas para entrada DisplayPort): Ajusta o nível da redução do movimento de desfocagem. Está função está disponível quando a frequência de actualização é 80 Hz, 100 Hz ou 120 Hz.

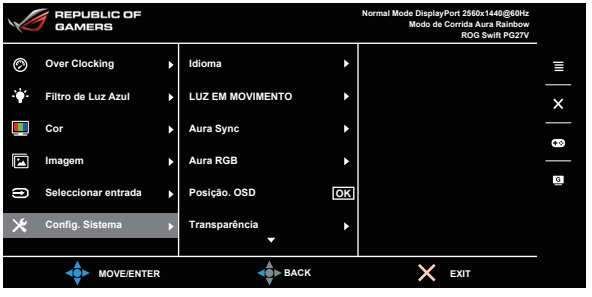
5. Seleccionar entrada

Nesta função, poderá seleccionar a sua fonte de entrada desejada.



6. Config. Sistema

Permite-lhe ajustar o sistema.



- **Idioma**: Poderá escolher entre 21 idiomas incluindo Inglês, francês, alemão, italiano, espanhol, holandês, português, russo, checo, croata, polaco, romeno, húngaro, turco, chinês simplificado, chinês tradicional, japonês, coreano, tailandês, indonésio, persa.
- **LUZ EM MOVIMENTO**: Selecciona o nível de iluminação da luz no suporte. O intervalo de ajuste vai do Nível 0 a 3.

- **Aura Sync**: Permite ligar ou desligar a função Aura Sync que sincroniza o efeito de luz Aura RGB em todos os dispositivos compatíveis.
- **Aura RGB**: Nesta função pode selecionar um efeito de luz Aura RGB para o monitor e mudar as definições para o efeito de luz. Selecione "DESLIG." caso deseje desligar o efeito de luz Aura RGB.

- Se a função Aura Sync estiver LIGADA, a função Aura RGB ficará indisponível.
- Consulte a página 3-6 para informações sobre como personalizar os efeitos de luz Aura a partir do seu computador.

- **Posição. OSD**: Ajusta a posição horizontal (Posição - H)/posição vertical (Posição - V) do OSD.
- **Transparência**: Ajusta o fundo do OSD de opaco a transparente.
- **Tempo limite do OSD**: Ajusta o tempo limite do OSD de 10 a 120 segundos.
- **Bloqueio de teclas**: Desactiva todas as teclas de função. Prima ✕ durante 5 segundos para cancelar a função de bloqueio de teclas.
- **Informação**: Exibe a informação do monitor.
- **Som**:
  - **Volume**: O intervalo de ajuste é de 0 a 100.
  - **Sem som**: Alterna o som do monitor entre ligado e desligado.
- **Repor tudo**: "Sim" permite restaurar as definições predefinidas.
- **Suspensão Total DisplayPort**: Suspende totalmente a porta DisplayPort.
- **Suspensão Total HDMI**: Suspende totalmente a porta HDMI.

Se o monitor não conseguir sair do modo de suspensão total, efectue um dos seguintes passos:
- Prima qualquer botão (excepto o botão de energia) no monitor, para o despertar.
- Desactive a função de Suspensão Total. (Recomendado)

3.2 Aura

AURA é um programa que controla as LED coloridas em dispositivos compatíveis, como monitores, motherboards, placas gráficas, PCs desktop, etç. Aura permite ajustar a cor das LEDs RGB nestes dispositivos e selecionar diferentes efeitos de luz. Pode também corrigir ou ajustar a cor das LEDs calibrando-as.

Para ativar Aura:

1. LIGUE a função **Aura Sync** no menu OSD.
2. Ligue a porta de envio USB 3.0 do monitor à porta USB do seu computador.
3. Instale AURA e reinicie o computador.
4. Faça duplo clique no ícone do programa AURA no seu ambiente de trabalho.

Consulte a imagem abaixo para informações sobre as funções do programa AURA.

Caso a ligação de envio USB entre o monitor e computador se desligue, para retomar a função Aura terá de voltar a ligar a porta de envio USB 3.0 do monitor ao computador, e depois reiniciar o computador.

3.3 Resumo das especificações

Tipo de painel	TFT LCD
Tamanho do painel	Ecrã panorâmico de 27" W (16:9, 68,5 cm)
Resolução máx.	2560 x 1440
Distância de píxeis	0,233 mm
Brilho (tip.)	400 cd/m^2
Rácio de contraste (tip.)	1000:1
Ângulo de visualização (H/V) CR>10	170˚/160˚
Cores de exibição	16,7 M
Tempo de resposta	1 ms (cinzento a cinzento)
Selecção de temperatura da cor	4 temperaturas de cor
Entrada analógica	Não
Entrada digital	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4 x 1
Conector de auricular	Sim
Entrada de áudio	Não
Altifalante (integrado)	Não
Porta USB 3.0	A montante x 1, A jusante x 2
Cores	Azul
LED de energia	Branco (ligado)/Âmbar (em espera)/Verde (3D)/ Amarelo (ULMB)/Vermelho (GSync)
Inclinação	+20˚~ -5˚
Rotação	+40˚~ -40˚
Ajuste da altura	100 mm
Kit de montagem na parede VESA	100 x 100 mm
Bloqueio Kensington	Sim
Classificação da tensão	CA: 100~240 V DC: 19 V, 4,74 A (transformador AC)
Consumo de energia	Ligado: < 90 W, Em espera: < 0,5 W, Desligado: < 0,5 W
Temperatura (em funcionamento)	0˚C~40˚C
Temperatura (em repouso)	-20˚C~+60˚C
Dimensões (L x A x P)	614,5 mm x 522,2 mm x 268,7 mm (superior) 614,5 mm x 422,2 mm x 268,7 mm (inferior) 695 mm x 247 mm x 530 mm (embalagem)
Peso (estim.)	8,46 kg (líquido); 10,6 kg (bruto)
Multi idiomas	21 idiomas (Inglês, francês, alemão, italiano, espanhol, holandês, português, russo, checo, croata, polaco, romeno, húngaro, turco, chinês simplificado, chinês tradicional, japonês, coreano, tailandês, indonésio, persa)

Acessórios	Cabo DP, cabo HDMI, cabo USB, adaptador de alimentação, cabo de alimentação, Disco com controlador e manual, guia de iniciação rápida, cartão de garantia, Tampa de projeção LED e películas substituíveis, Cobertura da porta de entrada/saída
Conformidade e padrões	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL Level 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light

***As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.**

3.4 Resolução de problemas (FAQ)

Problema	Solução possível
O LED de energia não está ligado	• Prima o botão de alimentação para verificar se o monitor se encontra no modo LIG. • Verificar se o cabo de alimentação está correctamente ligado ao monitor e à tomada de alimentação.
O LED de energia emite cor branca e não há qualquer imagem no ecrã	• Verificar se o monitor e o computador estão no modo LIG. • Certificar-se de que o cabo de sinal está correctamente ligado ao monitor e ao computador. • Inspeccionar o cabo de sinal e certificar-se de que nenhum dos pinos está dobrado. • Ligar o computador a outro monitor disponível para verificar se o computador está a funcionar correctamente.
Imagem do ecrã demasiado clara ou escura	• Ajustar as definições Contraste e Brilho via OSD.
A imagem do ecrã ressalta ou vê-se um padrão de onda na imagem	• Certificar-se de que o cabo de sinal está correctamente ligado ao monitor e ao computador. • Mover dispositivos eléctricos que possam causar interferência eléctrica.
A imagem do ecrã apresenta defeitos na cor (o branco não parece branco)	• Inspeccionar o cabo de sinal e certificar-se de que nenhum dos pinos está dobrado. • Seleccionar Repor tudo via OSD. • Ajustar as definições de cor R/G/B ou seleccionar Temperatura da cor via OSD.

3.5 Modos de operação suportados

Entrada HDMI

Frequência de resolução	Frequência de actualização
640 x 480	60Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50Hz
1280 x 720	60Hz
1920 x 1080	50Hz
1920 x 1080	60Hz
2560 x 1440	60Hz

Nota:

Não compatível com interlaçamento.

Entrada DisplayPort

Frequência de resolução	Frequência de actualização
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
2560 x 1440	60Hz
2560 x 1440	85Hz
2560 x 1440	100Hz
2560 x 1440	120Hz
2560 x 1440	144Hz

Nota:

Não compatível com interlaçamento.

G-SYNC (apenas para entrada DisplayPort) NVIDIA GPUs suportados: NVIDIA GeForce GTX 650Ti BOOST GPU ou superior. Para outros GPUs, contacte os fabricantes para verificar se são compatíveis.

Entrada DisplayPort--Overclocking

Frequência de resolução	Frequência de actualização
2560 x 1440	165Hz

Nota:

Não compatível com interlaçamento.

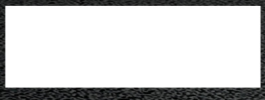
Overclocking suportado pelos seguintes GPUs: Placa Gráfica NVIDIA Maxwell GPU como GTX960, GTX970, GTX980, GTX980 Ti e GTX Titan X ou superior. Para outras GPUs, contacte os fabricantes para verificar se são compatíveis.

O monitor suporta deliberadamente tecnologia NVIDIA G-SYNC e concentra-se em soluções gráficas NVIDIA.

Tenha em conta que a função/desempenho Overclocking depende da GPU, conteúdo exibido, distância/ângulo de visualização, taxa de atualização e sensibilidade dos olhos do utilizador. A ASUS fornece apenas esta função. Não é garantido nem o desempenho nem quaisquer efeitos secundários após a activação. Efeitos secundários, como rácio de contraste degradado ou queda de água não é um defeito de produto mas sim uma contrapartida.

Requisitos de Sistema para NVIDIA 3D vision

- Microsoft® Windows® Vista 32/64-bit ou Windows 7 32/64-bit ou superior.
- Intel® CoreTM2 Duo ou AMD AthonTM X2 CPU ou superior.
- 1 GB de memória de sistema (2 GB recomendado)
- 100 MB de espaço livre em disco.



http://ROG.ASUS.com